**ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Carrera/s** | **INGENIERÍA EN INFORMÁTICA**  **INGENIERÍA EN GESTIÓN DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN** |
| **Sigla Curso** | **MDC7501** |
| **Modalidad** | Presencial |
| **Versión PDA** | 2015 |
| **Forma de trabajo** | √ Individual  √ Grupal |
| **Infraestructura (lugar)** | √ Sala de clases  □ Laboratorio (con PSeInt)  □ Terreno (especifique)  □ Otros (especifique) |
| **Material de apoyo (insumos y equipamiento) para la actividad** | Actividad impresa en papel |

|  |
| --- |
| **NOMBRE DE LA ACTIVIDAD** |
| **Calidad de Software** |
| **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD**  **Para poder entender la calidad de software resolverás algunas preguntas para ayudarte a entender la calidad desde el producto final de software**   1. **¿Cuándo encuentras un software que falta algo en que cosas te fijas?**   R: Si cuenta con un patrón de diseño, una buena toma de requerimientos, si se realizaron tareas como entrevistas y un ciclo de vida de software   1. **¿El tiempo importa en la calidad de un software?**   R: Si importa porque si el tiempo es corto lo más probable es que no se alcancen a realizar los procesos para asegurar la calidad del software   1. **Si el software es más fácil de usar, ¿Mejora la calidad del software?**   R: Si ya que uno de los atributos de calidad de la ISO 25010 es la usabilidad que se refiere a que un software sea fácil de usar.   1. **¿Qué otros aspectos distintos verías en un software?**   R: Que sea eficaz y eficiente, que se adapte a distintas plataformas o sistemas operativos y que sea seguro |
|  |